



El Cabildo fomenta la capacitación audiovisual y la animación a través del segundo programa *Anímate*

La actividad, que se enmarca en el área Tenerife 2030, es impartida por Lightbox Academy, creadores de 'Atrapa la bandera' y 'Tadeo Jones'

Tenerife– 22/05/2017. El Cabildo de Tenerife, a través del parque científico y tecnológico INtech Tenerife, y Lightbox Academy en Tenerife han presentado hoy [lunes 22] la segunda edición del programa *Anímate* para fomentar la capacitación audiovisual y la animación en la que toman parte 42 alumnos. La iniciativa se enmarca dentro de la estrategia Tenerife 2030 que persigue mejorar la capacitación de la juventud y fomentar su emprendimiento a través de la innovación y la creatividad.

El programa fue presentado hoy [lunes 22] por el del presidente del Cabildo, Carlos Alonso; el consejero del área Tenerife 2030, Antonio García Marichal; el cofundador de Lightbox Academy, Nicolás Matji; y el director de la LightBox Academy, Alfonso Gutiérrez.

Carlos Alonso señaló que “en Tenerife tenemos diversos atractivos para el sector audiovisual como son los incentivos fiscales, las infraestructuras como el parque INtech Tenerife o el superordenador Teide, pero también es importante formar al capital humano. Eso es lo que precisamente queremos con el área Tenerife 2030: tener a nuestros jóvenes mejor preparados para afrontar el futuro”.

“Estamos hablando del sector audiovisual, del mundo de la animación y los videojuegos, que tiene muchas oportunidades de futuro. Y la formación viene de la mano de LightBox, que son los creadores de *Atrapa la bandera* y *Tadeo Jones*, dos productos de un enorme éxito reconocido a nivel nacional e internacional”, dijo Alonso

Antonio García Marichal destacó la apuesta por formar a los jóvenes “en una materia con un amplio abanico de posibilidades. Queremos potenciar la capacitación en el sector audiovisual, que se pueda trabajar desde Tenerife para todo el mundo. Estos cursos son una oportunidad para poder formarse y tener una salida laboral y también queremos captar a empresas como LightBox Animation y su academia de formación para que se instalen definitivamente en Tenerife”.

Nicolás Matji explicó que “Tenerife y Canarias presentan unas condiciones magnificas para acoger la producción de películas de todo tipo, incluidas las de animación, porque tiene unos incentivos fiscales que son atractivos y además en Tenerife tienen el superordenador, que es una herramienta magnífica. Ahora tenemos la oportunidad de seguir formando al personal en el sector de la animación y buena prueba de que esto funciona es que en *Tadeo Jones 2* hemos tenido trabajando a 14 alumnos que estuvieron en la LightBox Academy”.

Alfonso Gutiérrez agradeció la colaboración del Cabildo “porque es difícil que las Administraciones públicas apuesten por un activo –en este caso, la formación de una persona-, a medio o largo plazo. Se está haciendo una apuesta de futuro y eso es importante. El sector audiovisual se está convirtiendo en un sector estratégico, se está diversificando mucho y solo hay que tener en cuenta que todos somos consumidores de



ÁREA DE TENERIFE 2030: INNOVACIÓN, EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTES

contenidos. Ahí es donde aparece LightBox Academy: queremos ser protagonistas, facilitando la formación e intentando liderar ese proceso desde Tenerife”.

La segunda edición del programa *Anímate* cuenta con 42 alumnos con estudios de materias tecnológicas y artísticas que desean orientar su carrera profesional hacia la creación digital e incorpora en esta segunda edición un nuevo itinerario formativo denominado *Concept Art* (representación visual de un diseño o idea para su uso en películas, animaciones o videojuegos) que se suma al de modelado y el de animación 3D.

El programa tiene una duración de seis meses y es impartido por profesores expertos de la Lightbox Academy en Tenerife. El programa comprende dos meses de clases presenciales, un mes de clases *online*, clases magistrales quincenales *online* con expertos y oferta prácticas en empresas. Asimismo, se ofrecen tres becas para los mejores expedientes, que tienen la oportunidad de cursar un máster en Madrid, y el desarrollo de un corto de animación.

El programa *Anímate* se desarrolla en el aula de formación de INfactory ubicada en el TF CoworkIN (Dársena Pesquera de Santa Cruz de Tenerife) y es impartido por Lightbox Academy en Tenerife, una empresa que se encuentra alojada en el vivero virtual de INtech Tenerife y que estudia radicarse físicamente en los espacios que ofrece el mencionado parque científico y tecnológico.

La primera edición de *Anímate* contó con la presencia de 45 alumnos, que recibieron formación durante cuatro meses a través de clases presenciales y *online*. De ellos, 15 alumnos realizaron prácticas en el estudio La Casa Animada y dos obtuvieron una beca para cursos un máster de Modelado y Animación en Madrid. Además, durante el verano pasado se impartieron varios cursos de iniciación a la animación 2D, 3D y modelado en el que tomaron parte 80 alumnos. Asimismo, se celebró una clase magistral en TEA Tenerife Espacio de las Artes, una jornada *Anímate* en la TLP 2016 y una actividad en el Foro de Innovación Fi2.

Nota. Se adjunta fotografía por correo electrónico.