



## NOTA DE PRENSA

# Aldeatron Robotix se proclama campeón de FLL Canarias 2025, el mayor torneo de robótica e innovación del Archipiélago

*Brilliant Minds, Curiosity Lobster y Codifica Futuros completan la lista de ganadores que acudirán a la gran final nacional de la FLL España 2025 que tendrá lugar el 29 de marzo en Ferrol*

*El Cabildo de Tenerife, la Universidad de La Laguna, Ciencia ULL, Ingeniera Soy y la Fundación del CD Tenerife congregaron a 700 jóvenes de 5 a 16 años distribuidos en 73 equipos y tres categorías*

**22 de febrero de 2025.** Los equipos Aldeatron Robotix, Brilliant Minds, Curiosity Lobster y Codifica Futuros fueron los vencedores de la FIRST LEGO League Canarias 2025 celebrada hoy (sábado 22) en las instalaciones de la Universidad de La Laguna y asistirán a la fase final de la FLL España 2025 que tendrá lugar el 29 de marzo en Ferrol. El Cabildo de Tenerife, a través de Parque Científico y Tecnológico de Tenerife, Ingeniera Soy y la Fundación Club Deportivo Tenerife organizaron hoy esta iniciativa, congregando a 700 jóvenes de 5 a 16 años en el mayor torneo de robótica e innovación del Archipiélago.

Los participantes se distribuyeron en 73 equipos de las categorías Discover (5-6 años), Explore (6-9 años) y Challenge (10-16 años) y demostraron su talento en ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas (STEAM) a través de la robótica y la resolución de desafíos globales. El reto propuesto para este año es 'Submerged', un desafío que invita a los participantes a explorar el mundo submarino y desarrollar soluciones innovadoras para problemas relacionados con el entorno acuático.

La presidenta del Cabildo, Rosa Dávila asistió al evento acompañada por el consejero de Innovación, Investigación y Desarrollo, Juan José Martínez; el rector de la Universidad de La Laguna, Francisco García; el CEO de Ingeniera Soy, Javier Butragueño; el concejal de Juventud y Drogodependencia del Ayuntamiento de La Laguna, Sergio Eiroa; el director de proyectos de la Fundación CD Tenerife, Artamy Rodríguez; y la directora gerente del Parque Científico y Tecnológico de Tenerife, Olga Martín.

Rosa Dávila felicitó a todos los participantes "por tomar parte en una iniciativa que permite despertar las vocaciones científicas desde las edades más tempranas" y

### GABINETE DE PRENSA

922 442 736 - 922 239 510 – 922 239 888  
922 442 713 – 922 442 732 - **681 075 253** (número guardia)



[prensacabildo@tenerife.es](mailto:prensacabildo@tenerife.es) [www.diariodetenerife.info](http://www.diariodetenerife.info) [www.canaltenerifetv.com](http://www.canaltenerifetv.com)



## NOTA DE PRENSA

que “pone en valor el trabajo en equipo, la solidaridad y la colaboración en la búsqueda de soluciones a los problemas. Seguiremos apoyando iniciativas que inspiren a las nuevas generaciones y preparen a Tenerife para un futuro más tecnológico y competitivo.”

Por su parte, Juan José Martínez, aseguró que “nuestro objetivo es consolidar a Tenerife como un hub de innovación, promoviendo las vocaciones STEAM y creando oportunidades donde la ciencia y la tecnología sean motores de crecimiento para la isla”.

El rector de la ULL, Francisco García, se mostró entusiasmado con la oportunidad de acoger la FLL Canarias 2025 en sus instalaciones “porque hoy están aquí los jóvenes que en un futuro no muy lejano estarán estudiando en nuestra Universidad. Estamos ante una fiesta del conocimiento con las personas que tendrán que afrontar los retos de futuro de nuestra sociedad. Son la cantera de los futuros profesionales de la ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas”

FIRST LEGO League es un torneo internacional de ciencia y tecnología que desafía a jóvenes de todo el mundo a resolver problemas del mundo real mediante la robótica y el trabajo en equipo. Está implementado en 110 países y participan más de 379.000 jóvenes alrededor del mundo. En esta edición, el torneo en Canarias contó con la participación de 73 equipos de 31 centros educativos y asociaciones –tres son de Gran Canaria- distribuidos en tres categorías: 5 en Discover, 36 en Explore y 32 en Challenge. A través de sus tres categorías, FLL promueve el aprendizaje basado en proyectos y la metodología “aprender haciendo”, permitiendo que los estudiantes enfrenten desafíos reales. Con esta edición, FIRST LEGO League Canarias.

### **Voluntarios y público**

La jornada contó con el apoyo de un equipo de 200 voluntarios, quienes desempeñarán un papel fundamental en la organización y desarrollo de la competición, garantizando que la experiencia para los participantes sea enriquecedora y dinámica.

El evento contó con la asistencia de más de 2.000 personas, incluyendo familiares, docentes, expertos en tecnología y representantes institucionales, que acudirán para presenciar de primera mano el talento y la creatividad de los jóvenes canarios en un evento que promueve el aprendizaje, la innovación y el trabajo en equipo.

### **Feria ‘Diviértete y Experimenta’**

GABINETE DE PRENSA

922 442 736 - 922 239 510 – 922 239 888  
922 442 713 – 922 442 732 - **681 075 253** (número guardia)

[prensacabildo@tenerife.es](mailto:prensacabildo@tenerife.es) [www.diariodetenerife.info](http://www.diariodetenerife.info) [www.canaltenerifetv.com](http://www.canaltenerifetv.com)





## NOTA DE PRENSA

La Feria Diviértete y Experimenta organizada por CienciaULL es un espacio interactivo dentro de la FIRST LEGO League Canarias 2025 diseñado para que asistentes de todas las edades disfruten de la ciencia y la tecnología de una manera práctica y divertida. A través de 11 estands de talleres, exhibiciones y actividades dinámicas, los visitantes podrán experimentar con la ciencia y otras disciplinas STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas). La feria contará con la presencia de jóvenes investigadores/as de la Universidad de La Laguna y docentes especialistas en STEM, que guiarán a los asistentes en experiencias interactivas, promoviendo el entusiasmo por la tecnología y el conocimiento científico.

Por su parte, la Fun Zone promovida por el área STEAM de la Fundación CD Tenerife tendrá 5 estands en torno a la cultura popular y tecnológica que une a personas de todas las edades y gustos. Los asistentes podrán disfrutar de experiencias que incluyen: videojuegos, realidad virtual y robótica.

Este entorno lúdico y educativo ofrece la oportunidad de descubrir el mundo de la innovación de primera mano, fomentando la creatividad y el aprendizaje en un ambiente inclusivo y participativo. La feria contará con la presencia de expertos y divulgadores que guiarán a los asistentes en experiencias interactivas, promoviendo el entusiasmo por la tecnología y el conocimiento científico.

Los patrocinadores del evento son: Volcano Teide, Instituto de Astrofísica de Canarias, Omnia Infosys, Online Canarias, Frimancha, HiperDino, Tirma e Isola. Todas las acciones desarrolladas por Parque Científico y Tecnológico de Tenerife son cofinanciadas por el Fondo de Desarrollo de Canarias (FDCAN).

### **Ganadores y menciones especiales**

En la categoría Challenge (10-16 años), los equipos ganadores fueron:

1º Premio Cabildo de Tenerife al ganador – Aldeatrón Robotix

2º Premio Ingeniera Soy al ganador - Brilliant Minds

3º Premio Universidad de La Laguna al ganador - Curiosity Lobster

Premio Parque Científico y Tecnológico de Tenerife al ganador – Codifica Futuros

Además, se entregaron 15 premios que recayeron en los siguientes equipos:

Segundo Premio al Entrenador/a – RA Subaquatic

### GABINETE DE PRENSA

922 442 736 - 922 239 510 – 922 239 888  
922 442 713 – 922 442 732 - **681 075 253** (número guardia)

[prensacabildo@tenerife.es](mailto:prensacabildo@tenerife.es) [www.diariodetenerife.info](http://www.diariodetenerife.info) [www.canaltenerifetv.com](http://www.canaltenerifetv.com)





## NOTA DE PRENSA

Primer premio al Entrenador/a – Codifica Futuros

Premio al Emprendimiento – Futuro Robotix

Premio al Compañerismo Extraordinario – Curiosity Penguins

Premio a la excelencia en Ingeniería – Cintegra

Premio a las Jóvenes Promesas – Pearl

Segundo Premio al Comportamiento del Robot – Brilliant Minds

Primer Premio al Comportamiento del Robot – Aldeatrón Robotix

Segundo Premio al Diseño del Robot – SanRobotics

Primer Premio al Diseño del Robot – Curiosity Neptunes

Segundo Premio al Proyecto de Innovación – Cintegra 4

Primer Premio al Proyecto de Innovación – Skynet1

Tercer Premio a los Valores FIRST – Tech Titans

Segundo Premio a los Valores FIRST – Legos Alzados

Primer Premio a los Valores FIRST – Britalego

National Innovation Award – Futuro Robotics

**Nota.** Se adjunta fotografía alusiva por correo electrónico.

GABINETE DE PRENSA

922 442 736 - 922 239 510 – 922 239 888  
922 442 713 – 922 442 732 - **681 075 253** (número guardia)

[prensacabildo@tenerife.es](mailto:prensacabildo@tenerife.es) [www.diariodetenerife.info](http://www.diariodetenerife.info) [www.canaltenerifetv.com](http://www.canaltenerifetv.com)

