



El Cabildo y la Fundación MAPFRE Guanarteme impulsan la formación especializada en animación 3D

Este programa, que beneficiará a un total de 160 alumnos, responde a las necesidades detectadas en el sector, que busca profesionales en este ámbito

Tenerife – 23/03/2017. El Cabildo, a través de Turismo de Tenerife, y la Fundación MAPFRE Guanarteme han suscrito hoy [jueves 23] un convenio de colaboración para impulsar un programa de formación especializada en animación 3D que beneficiará a un total de 160 alumnos.

El presidente del Cabildo, Carlos Alonso, ha destacado en el acto de la firma del acuerdo que esta iniciativa responde a las necesidades detectadas en el sector de la animación de Tenerife relacionadas con la capacitación de profesionales que respondan a las necesidades de las empresas de un sector “que es cada vez más potente en la Isla”.

Alonso ha recordado que este programa de formación, que financia la Fundación MAPFRE Guanarteme con 60.000 euros, complementa otra iniciativa similar promovida desde el Parque Científico y Tecnológico de Tenerife (PCTT) denominada ‘Anímate’, dirigido a personas que quieran orientar su carrera profesional hacia la creación digital en el sector de la animación.

La cultura, la innovación y la tecnología son fundamentales para el Cabildo de Tenerife, que incluye estos tres ejes en la estrategia Tenerife 2030 para lograr una Isla mejor preparada, más competitiva y mejor conectada. En este sentido, la Corporación insular lleva años apostando por el sector audiovisual y el de la animación por su capacidad de generar empleo cualificado en la Isla.

Por su parte, el presidente de la Fundación MAPFRE Guanarteme, Ignacio Baeza, ha explicado que este programa se enmarca dentro de una de las cuatro líneas de actuación de la entidad vinculadas a su labor social, concretamente la formación de excelencia. “Queremos aportar nuestro grano de arena a este proyecto porque creemos en la formación y, especialmente, en las posibilidades que ofrece el sector de la animación”, ha indicado Baeza.

El consejero de Turismo, Alberto Bernabé, ha señalado que con esta acción se cierra un “círculo” en el que se une el Cabildo, con la estrategia Tenerife 2030, la Fundación MAPFRE Guanarteme y la Asociación Canaria de Empresas y Profesionales de la Animación, el Videojuego y los Efectos Visuales (SAVE), que plantea un programa formativo que emana del propio sector.

El presidente de SAVE, Marcos Martín, ha valorado la importancia de este proyecto y ha anunciado que los alumnos podrán realizar prácticas en las empresas asociadas una vez que hayan concluido el período formativo.



Contenidos

El programa está orientado a personas – desempleados o trabajadores- con conocimientos previos en animación 3D (bien por formación específica o por experiencia acumulada) que tengan interés en profundizar en esta disciplina. Los alumnos serán seleccionados en función de su titulación o experiencia y deberán superar además una prueba de acceso que evalúe su nivel.

Los cursos, que se desarrollarán entre los meses de mayo y diciembre, se distribuyen en cuatro grupos dependiendo del proceso de elaboración del producto de animación. Así, en el apartado relacionado con el ámbito de la gestión y ejecución de proyectos se impartirán los cursos de técnico en shotgun (gestión del trabajo), el programa informático más utilizado a nivel internacional, y otro en Pipeline TD, donde los alumnos se formarán en técnicas y herramientas que interrelacionan los distintos software de producción en uno solo.

En relación con la formación en el ámbito de la producción, el convenio suscrito prevé cuatro acciones formativas, concretamente ‘Modelado y anatomía con Zbrush’ (programas para modelar y crear objetos y personajes); ‘Rigger’ (técnicas de movimiento a los objetos y figuras); ‘Lighting’ (iluminación de escenas) y ‘Animacting’ (aprender a interpretar).

Relacionados con la postproducción, la actividad formativa prevista es la de técnico en efectos visuales y, en el ámbito de los videojuegos, el curso se titula ‘Desarrollo de shaders Unity 3D’, con el que los alumnos adquirirán competencias sobre la utilización de materiales reales en los videojuegos.

Un paraíso para las productoras

El Cabildo puso en marcha en el año 2000 la Tenerife Film Commission, integrada en Turismo de Tenerife, que ha gestionado desde la fecha más de un millar de producciones audiovisuales. Tanto los grandes estudios de Hollywood, como Universal o Warner Bros - como otros nacionales y regionales- han elegido Tenerife para rodar sus producciones no solo por los incentivos fiscales y la variedad de localizaciones sino también por la calidad de los profesionales y las productoras locales, que garantizan el éxito de cualquier producción.

Dentro del sector audiovisual, el rápido avance de la tecnología en los últimos años ha provocado que la animación por ordenador se haya convertido en una de las industrias de mayor crecimiento en todo el mundo. Películas como ‘Tadeo Jones’ y ‘Atrapa la bandera’, con récord de taquilla dentro y fuera de España y con innumerables premios y distinciones internacionales, tienen ADN tinerfeño.