



Un total de 35 equipos participarán el próximo 18 de febrero en First Lego League Canarias

En esta nueva edición, el torneo que transmite los valores de Tenerife 2030, se traslada a La Orotava y tendrá lugar en el Liceo Taoro

Tenerife– 17/01/2017. First Lego League (FLL) Canarias celebra este año su quinta edición y contará con la participación de 35 equipos, 11 de ellos en FLL Junior. En esta ocasión, el municipio elegido como sede es La Orotava, que acogerá la fase regional en el Liceo Taoro el próximo 18 de febrero. La Villa toma así el relevo de Arona, que ha sido sede de las cuatro primeras ediciones. Esta iniciativa forma parte de Tenerife 2030 con la que el Cabildo quiere formar y capacitar a los jóvenes para que afronten los retos del futuro.

En la presentación, estuvieron el presidente de la Corporación insular, Carlos Alonso; el consejero del área Tenerife 2030, Antonio García Marichal; el alcalde de La Orotava, Francisco Linares; el vicerrector de Investigación de la Universidad de La Laguna, Francisco Almeida; la rectora de la Universidad Europea de Canarias, Cristiana Oliveira y el presidente de la Sociedad Liceo de Taoro, Fermín García Morales.

Carlos Alonso destacó la apuesta del Cabildo por la educación como factor de cambio y, en ese sentido, recordó que en los presupuestos de este año, se han destinado más de 100 millones de euros a acciones que tienen que ver con la formación y la capacitación de los más jóvenes, todas ellas incluidas en Tenerife 2030.

Los equipos, de 3 a 10 participantes, de 10 a 16 años, y con la ayuda de sus entrenadores, se embarcan en un desafío que les enfrenta a problemas reales. Tenerife continúa siendo referente en participación con un total de 19 equipos inscritos, frente a los 3 de La Palma y los 2 de Lanzarote. También destaca la participación tinerfeña en la categoría Junior, con un total de 10 equipos inscritos, que se completan con el equipo de Gran Canaria.

El torneo gira sobre tres ejes fundamentales: el desarrollo de un robot con piezas de LEGO, que tienen que diseñar, construir y programar para resolver 15 misiones establecidas en 2 minutos 30 segundos, la realización de un proyecto científico, en el que proponen soluciones innovadoras a problemas reales y la elaboración de un póster donde reflejan sus vivencias con la participación en el torneo. La finalidad: promocionar los valores FLL, como son el espíritu de equipo, entusiasmo y respeto a sí mismos a los demás.

En el reto FLL de este año, 'Animal Allies' y el FLL Junior, 'Creature Craze', invitan a los equipos participantes a ponerse en la piel de los animales. Los chicos tendrán que ponerse en la piel de los animales y buscar sinergias colaborativas en nuestras relaciones con ellos, pensando en personas y animales como aliados en el intento de encontrar una vida mejor para todos. "¿Qué podemos conseguir cuando nos ayudamos los unos a los otros?"



ÁREA DE TENERIFE 2030: INNOVACIÓN, EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTES

Los equipos tendrán que resolver un problema real relacionado con el mundo animal a su elección en el proyecto científico. Las misiones diseñadas por la organización para el juego del robot, por su parte, también giran en torno al reto 'Animal Allies'.

En 2016, FLL Canarias contó con 4.500 asistentes y fue posible gracias al apoyo y la implicación activa de más de 40 entidades, los cerca de 350 jóvenes participantes en las dos categorías (6-9 años y 10-16 años), 125 voluntarios, 26 jueces y científicos JR, y 27 árbitros.

El consejero del área Tenerife 2030, Antonio García Marichal, señaló que FLL ha venido para quedarse y destacó que el cambio de ubicación obedece a la intención del Cabildo de rotar los proyectos por la mayor cantidad de municipios posible con el fin de que todos los tinerfeños puedan disfrutar de los mismos.

El alcalde de La Orotava, Francisco Linares, se refirió a la implicación del Cabildo y, concretamente, a la de su presidente Carlos Alonso, con la educación, la cultura, la ciencia y la innovación. "Somos una villa histórica y científica y, además, universitaria. Linares también destacó el impulso de descentralización de la política educativa que está llevando a cabo el Cabildo. "Estos chicos son los encargados de afrontar los nuevos retos del futuro", indicó.

El presidente de la Sociedad Liceo de Taoro, Fermín García Morales, reconoció que ha sido muy fácil colaborar con el Cabildo y señaló que el Liceo es un referente de la cultura en el norte de la Isla. Animó a todos a "sentirse como en casa", durante la celebración del torneo.

Para Cristiana Oliveira, rectora de la Universidad Europea de Canarias, el éxito de FLL está en el entusiasmo y en que "enaltece valores como el trabajo en equipo". También destacó la importancia de conocer las expectativas de los jóvenes y sus vocaciones a la hora de diseñar programas educativos.

El vicerrector de Investigación de la Universidad de La Laguna, Francisco Almeida, explicó que la ULL se ha alineado con quienes han iniciado el cambio del modelo educativo y destacó que FLL es un proyecto educativo completo que toca tres áreas: investigación, ingeniería y valores.

Novedades de esta temporada

La mayor parte de las novedades se centran en el torneo Junior, que pasa a denominarse First Lego League Junior:

- Los equipos participan con una de las dos versiones LEGO Education WeDo.
- Cuentan además con un "Cuaderno de Ingeniería" en el que tienen toda la información necesaria para preparar en 12 sesiones el desafío
- Estrenan un "Set de inspiración" que debe estar presente en su maqueta.

First Lego League es un desafío internacional, presente en más de 80 países, que busca despertar el interés de los jóvenes por la ciencia y la tecnología, fomentar los valores del trabajo en equipo, la innovación, la creatividad y el emprendimiento. El



ÁREA DE TENERIFE 2030: INNOVACIÓN, EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTES

torneo utiliza desafíos temáticos para involucrar a los jóvenes, de 6 a 16 años, en la investigación, la resolución de problemas, y la ciencia.

Los pilares del programa son los Valores FLL que enfatizan el aprender de los demás compañeros, la competición amistosa, el aprendizaje y la contribución a la sociedad.

Los participantes en FLL diseñan, construyen, prueban y programan robots utilizando la tecnología LEGO® MINDSTORMS®. También investigan y resuelven los mismos desafíos que los científicos de hoy. Aplican conceptos de matemáticas y ciencias en la vida real. Desarrollan las habilidades y competencias del siglo XXI como el trabajo en equipo, la resolución de problemas y la comunicación. Y participan y se divierten en torneos y celebraciones en formato deportivo.

Cada temporada FLL invita a los equipos a descubrir la diversión y la emoción en la ciencia y la tecnología proponiendo un nuevo desafío relacionado con una temática o problemática actual. El desafío se resuelve con:

El Proyecto científico

Los equipos deben usar su creatividad para diseñar una solución innovadora que resuelva un problema real relacionado con la temática propuesta.

El Juego del robot

Los equipos deben diseñar, construir y programar robots usando la tecnología LEGO MINDSTORMS para superar una serie de misiones de manera autónoma en un tablero de juego. Cada misión tiene una puntuación determinada y se trata de conseguir el mayor número de puntos en 2'30".

Valores FLL

Mientras los equipos desarrollan el Proyecto científico y el Juego del robot, integran los Valores FLL (inclusión, descubrimiento, cooperación, respeto, trabajo en equipo). Son la piedra angular del programa FLL y los que lo distinguen de otros programas de su tipo. Al adoptar estos valores, los participantes aprenden que la competencia amistosa y beneficio mutuo no son objetivos distintos, y que el respeto a los demás es la base del trabajo en equipo.

Además, FIRST incorpora dos valores propios en los Valores FLL:

- Gracious Professionalism™ (Cortesía Profesional): fomentar el trabajo bien hecho, tanto el propio como el de los otros, valorar a los demás y respetar tanto a los individuos como a la comunidad.
- Coopertition™ (Cooperación = Cooperación + competición): competir, ayudar y aprender de los demás compañeros, equipos y entrenadores.

FLL se estructura en cuatro etapas:

- las microFLL
- los Torneos regionales clasificatorios



ÁREA DE TENERIFE 2030: INNOVACIÓN, EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTES

- la Gran Final
- Torneos Internacionales.

Las Micro FLL son pequeños torneos autoorganizados por centros educativos, entidades o asociaciones donde participan un mínimo de dos equipos que dan acceso a los Torneos regionales clasificatorios FLL. Los Torneos clasificatorios están organizados por los Socios FLL (universidades y parques científico-tecnológicos) en todo el territorio español y dan acceso a la Gran Final FLL España. Cada temporada se celebra en una ciudad diferente de España, en colaboración con un socio FLL.

En la Gran Final FLL España, se dirimen las plazas que dan derecho a participar en los cinco torneos internacionales de FLL. Uno de ellos, el European Open Championship, fue organizado en el mes de mayo de 2016 por el Cabildo de Tenerife a través del PCTT con gran éxito de participación y repercusión a nivel nacional e internacional:

Tras el éxito obtenido en todas las ediciones del torneo FIRST® LEGO® League Canarias y la Gran Final FLL España 2015, celebrada en Tenerife, con una media anual de 2000 asistentes, el Cabildo, a través del Parque Científico y Tecnológico (PCTT) celebró del 4 al 7 de mayo de 2016 en el Recinto Ferial de Tenerife, la edición europea de este torneo clasificatorio a nivel internacional, el FLL OEC.

En esta ocasión, se contó con la presencia de 106 equipos de distintos países, que participaron en distintas categorías (90 en modalidad de 10 a 16 años y 16 en la modalidad Jr. FLL, de 6 a 9 años) presentando sus proyectos ante jueces, árbitros y familias. En cifras, la participación en Firste Lego League Open European Championship 2016 se resumió en: 1500 asistentes; el apoyo e implicación activa de 34 entidades colaboradoras; 106 equipos, que reunieron a cerca de 900 jóvenes en las dos categorías; 200 voluntarios; 45 jueces y científicos JR y 23 árbitros.

Parque Científico y Tecnológico de Tenerife

El Área Tenerife 2030: Innovación, Educación, Cultura y Deportes del Cabildo de Tenerife, a través del Parque Científico y Tecnológico (PCTT), y la Fundación Scientia (que organiza FLL en asociación con First y Lego Group) organizan el torneo FLL a nivel regional desde 2013.

PCTT, como socio FLL España, ha formado en este espacio de tiempo a más de 1.500 niños en robótica, valores y metodología científica. Fue asimismo organizador de la Gran Final Nacional del 2015 y del First Lego League Open European Championship del 2016, con lo que se consolida como uno de los socios más activos de la organización.

El torneo FLL encaja a la perfección con los valores que defiende y los objetivos que persigue la estrategia Tenerife 2030 puesta en marcha por el Cabildo de Tenerife para impulsar la sociedad de la información y el conocimiento y afrontar los retos del futuro de la Isla, en los que la educación, la innovación y la tecnología son ejes fundamentales para lograr una isla más preparada y más competitiva.

First Lego League Canarias cuenta con una media anual de 2000 asistentes.

El acceso a la Gran Final FLL España 2017 se disputará entre los 24 equipos que compiten en la categoría de 10 a 16 años. Los dos mejores equipos a juicio del jurado



ÁREA DE TENERIFE 2030: INNOVACIÓN, EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTES

representarán a Canarias en el torneo nacional, que se celebrará el 18 de marzo de 2017 en Logroño, La Rioja, donde a su vez se disputará la oportunidad de participar en los otros cinco torneos internacionales FLL durante 2017:

- 2 plazas – WORLD FESTIVAL – St. Louis (USA) – del 26 al 29 de Abril de 2017
- 2 plazas – European Open Championship – Aarhus (Dinamarca) – del 25 al 28 de Mayo de 2017
- 1 plaza – FLL Razorback Invitational – Arkansas (USA) – del 18 al 21 de Mayo de 2017
- 1 plaza – LEGOLAND North America Open – California (USA) – del 19 al 21 de Mayo de 2017
- 4 plazas – International Open Championship – Bath (UK) – del 21 al 26 de Junio de 2017
- 1 plaza – Asian Open Championship – Sydney (Australia) – del 6 al 9 Julio de 2017