



## El Cabildo presenta el programa *Tenerife Isla Activa* para fomentar la actividad física entre la población

La plataforma [www.tenerifeislaactiva.com](http://www.tenerifeislaactiva.com) propone retos deportivos mediante los cuales se pueden obtener premios

**Tenerife** – 28/11/2016. El Cabildo de Tenerife pone en marcha el programa *Tenerife Isla Activa*, una iniciativa cuyo objetivo es mejorar la salud de la población implantando hábitos de vida saludable y activos a través de la actividad física. La presentación del programa ha contado con la presencia de la consejera de Deportes, Cristo Pérez, la responsable de Atlas Consulting, Laura García, y los embajadores de *Tenerife Isla Activa*, Basilio Labrador, Michelle Alonso, Tere Linares y Nico Richotti.

Cristo Pérez indicó que “el objetivo es aumentar el número de personas que practiquen actividad física en la Isla porque eso va a redundar en su salud. Se trata de un programa que propone una serie de retos deportivos y en función de los mismos, se pueden obtener premios. Es algo novedoso y divertido e invitamos a todo el mundo a participar”. Pérez agradeció la ayuda de los embajadores del programa para difundir la iniciativa ya “que son un buen ejemplo de los deportistas que tenemos en la Isla”, así como de la empresa Intersport, que colabora en el proyecto.

Por su parte, Laura García señaló que “el proyecto se basa en la implantación de una estrategia de *gamificación* para la promoción de la vida sana y activa a través de la plataforma [www.tenerifeislaactiva.com](http://www.tenerifeislaactiva.com) en la que se planifican un conjunto de retos en función de la población a la que se quiere motivar para aumentar su frecuencia en la práctica deportiva”. En ese sentido, *Tenerife Isla Activa* lanzará diferentes retos a lo largo de un año, individuales o colectivos y podrán ser dirigidos a diferentes segmentos de la población y permiten la potenciación de los espacios de práctica deportiva municipales y el comercio local. Los retos se desarrollarán en colaboración con los ayuntamientos que quieran participar en los mismos.

El atleta Basilio Labrador indicó que “Tenerife cuenta con un clima y unas condiciones espectaculares para practicar deporte y animo a todo el mundo a participar. Yo también me voy a apuntar al programa porque encima que hago ejercicio, que es lo que me gusta, puedo obtener premios”. En similares términos se pronunció Tere Linares, que aseguró que “esto ayuda a que la gente haga deporte. En especial hago un llamamiento a las mujeres, que han ido incrementando su participación en pruebas deportivas, pero que tienen que seguir incorporándose a la actividad física. Esto no es un tema de competición sino de salud y creo que es positivo para todo el mundo”.

Nico Richotti aseguró que “cualquier iniciativa que sea promover el deporte es bienvenida y Tenerife cuenta con unas condiciones magníficas para practicarlo. Estoy agradecido de ser uno de los embajadores del programa. Para mí, un día sin deporte es casi impensable porque necesito quemar calorías. Animo a todo el mundo a hacer ejercicio”. La nadadora paralímpica Michelle Alonso indicó que “nosotros, los deportistas de élite, ya tenemos suficientes retos, pero es importante que todos los niños y los mayores puedan hacer ejercicio y también las personas con discapacidad. Espero que participen y consigan los puntos y los regalos”.



## ÁREA DE TENERIFE 2030: INNOVACIÓN, EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTES

### DEPORTES

El primer reto tendrá lugar del 1 de diciembre al 7 de enero y propone superar 600 puntos, que viene siendo aproximadamente el equivalente a entre dos o tres horas de actividad física a la semana. Estos puntos se conseguirán realizando actividad física de forma libre, a través de su app de entrenamiento, o un reloj que mida su actividad diaria, vinculándolo con la plataforma: [www.tenerifeislaactiva.com](http://www.tenerifeislaactiva.com) o introduciendo en esta los códigos promocionales que podrán adquirir a través de la oferta de actividades y eventos que cada ayuntamiento propone.

Entre todas las personas que superen el reto entrarán en el sorteo de los siguientes regalos: una experiencia "Atardecer y Estrellas" para dos personas patrocinado por Volcano Tenerife Experience; una cámara fotográfica go Pro HERO Session y una pulsera de Actividad y Sueño Ze Fit3 Mykronoz patrocinado por Intersport; cinco dispositivos electrónicos Garmin VivoFit 1 y cinco lotes de equipación deportiva.

*Tenerife Isla Activa* cuenta con unos embajadores que animan a realizar ejercicio físico entre los que se encuentran los jugadores Vitolo (CD Tenerife) y Nico Richotti (Iberostar Tenerife), los olímpicos Michelle Alonso (natación) y Vicente Hernández (triatlón), los atletas Basilio Labrador y Tere Linares, la periodista Asun Hernández (RNE) y la entrenadora María Sosa (Vega Lagunera Adareva).

La *gamificación* es una técnica de aprendizaje que traslada la mecánica de los juegos al ámbito educativo-profesional con el fin de conseguir mejores resultados, ya sea para absorber mejor algunos conocimientos, mejorar alguna habilidad, o bien recompensar acciones concretas, entre otros muchos objetivos. Este tipo de aprendizaje gana terreno en las metodologías de formación debido a su carácter lúdico, que facilita la interiorización de conocimientos de una forma más divertida, generando una experiencia positiva en el usuario.

**Nota.** Se adjunta fotografía alusiva por correo electrónico.